

Vuurtorenspel 't Hoge Licht

Variatie Ganzenbord
Voor 4 personen (kinderen v.a. 4 jaar)

Materiaal:

Spelbord, 1 dobbelsteen, 4 pionnen (of knopen), spelregels

Indien u met meer mensen wilt spelen, zorg dan zelf voor meer pionnen of vervangers.

Spelregels:

- Gooi met de dobbelsteen om te bepalen wie mag beginnen (degene die de meeste ogen gooit die begint).
- Als een speler op een vak komt waar al iemand staat, dan maakt de eerste speler plaats door 4 vakjes achteruit te gaan. Naast elkaar lopen gaat niet in de toren. Een nieuwe opdracht hoeft door die eerste speler niet vervuld te worden.
- Een wit vakje met uitsluitend een cijfer is vrij, dat is een punt waar je even kunt uitrusten.
- Witte vakjes met een cijfer+symbool en gekleurde vakjes zijn opdrachten.
- Je moet precies op het laatste vak uitkomen. Gooi je te veel ogen, dan ga je weer teruguit.

Opdrachten:

3. Er is geen rolstoellift, je mag meteen door naar vak 18.
5. Je ziet al van ver de toren staan, bijna thuis. Gooi nog eens om sneller thuis te komen.
6. Je treuzelt te lang met souvenirs kopen. Sla een beurt over.
7. Jaag de kraaien weg en roep zo hard mogelijk.
8. Je moet de expositiezaal op de 1^e verdieping schoonvegen. Als beloning mag je naar vak 17.
9. Het vuurtorenlicht is uitgevallen. Ga direct door naar vak 14.
11. Je hebt een oud vrouwtje mee naar boven geholpen. Gooi nog eens.
12. Je moet de ramen blijven lappen tot iedereen voorbij vak 24 is.
14. Repareer het licht. Sla een beurt over.
15. Maxima is jarig, je hebt de verkeerde vlag meegenomen om op te hangen. Ga terug naar 2.
19. Je gaat te snel met abseilen. Ga naar 1.
20. De torenwachter heeft zich verslapen. Ga naar zijn bedstee op 22.
21. De afdaling gaat snel. Ga door naar 30.
23. Geniet van het uitzicht en ga een verrekijker kopen. Sla hiervoor een beurt over.
24. Je bent te hoog geklommen en daardoor verblind door het licht.
Ga de volgende twee beurten 1 vakje vooruit.
27. Er is lichtvervuiling door het torenlicht. Vervang de lamp met een spaarlamp.
Haal die op van 35.
29. Schip op de dijk, het licht was uitgevallen.
Ga kijken naar de schade op de dijk en begin opnieuw.
31. Je foto is bewogen. Ga terug naar 25 voor een nieuwe foto.
33. STOP. De kerk is weg, afgebrand in 1831. Tel de cijfers van het jaartal op en ga naar dat vak.
34. Wissel met het andere roze vak, 43.
37. Stuur een kaart uit de vuurtorenwinkel. Sla een beurt over.
39. De zon schijnt. Gooi nog eens.
43. Wissel met het andere roze vak 34.
44. Blij, je bent thuis in Westkapelle. Je hebt gewonnen maar wacht netjes tot iedereen thuis is.
Degene die het laatste thuis is, moet een opdracht vervullen die door de winnaar is bedacht.

Veel plezier!