

Diekersspel zeedijk

'De bendes van Westkapelle'

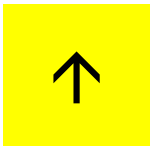
Kruising van 'Mens erger je niet' en 'Ganzenbord' en Pesten.
4 spelers, kinderen vanaf 6 jaar.
Maximale speluur: 1 uur

Materiaal:

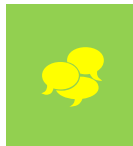
Spelbord, 1 dobbelsteen, 4 pionnen (steentjes), spelregels, 35 heipalen (lucifers), 20 basaltblokken (kiezelsteentjes)

Spelregels:

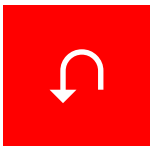
- Gooi met de dobbelsteen om te bepalen wie mag beginnen (degene die de meeste ogen gooit). Er zijn 4 startplaatsen. Elke speler mag kiezen waar hij/zij wil starten.
- Elke speler begint met 6 heipalen en 4 basaltblokken. De rest ligt in de opslag.
- Als een speler op een vak komt waar al iemand staat, dan maakt de eerste speler plaats door 2 vakjes vooruit te gaan. Een nieuwe opdracht hoeft door die eerste speler niet vervuld te worden. Staat er al een speler bij de Lamp dan geldt de regel niet, dan wachten de spelers samen.
- Een wit leeg vakje is vrij om uit te rusten. Maar pauzes hadden ze vroeger bijna nooit!
- Witte vakjes met een symbool erin en gekleurde vakjes hebben een opdracht.
- Het spel is afgelopen als:
 1. een van de spelers al zijn eigen heipalen en stenen in de opslag heeft; hij/zij heeft gewonnen;
 2. er geen voorraad meer in de opslag is;
 3. een uur speeltijd voorbij is, tenzij er in het begin een andere tijd is afgesproken.



Startplaats voor de eerste worp. Daarna: ga nogmaals zoveel vakjes vooruit. Een nieuwe opdracht moet je dan ook doen.



Er wordt teveel gekletst op het werk. Vanwege de vertraging neem je 2 palen uit de voorraad.



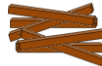
Je bent te laat op het werk. Gooi nogmaals en ga evenveel plaatsen terug als ogen gegooid. Een nieuwe opdracht moet je dan ook doen.



Het water komt te snel op. Het werk moet stoppen. Neem 1 paal en 1 steen uit de opslag. Zijn er geen palen meer? Neem dan 2 stenen. Zijn er geen stenen meer? Neem dan 2 palen.



De dijk is beschadigd door een stranding. Kleed je snel aan en haast je. Gooi nog eens.



Je bent aan de beurt om te helpen met heien. Breng 2 palen naar de opslag. Heb je geen palen meer dat gebeurt er niets.



Je bent je klompen vergeten. Neem voor straf een paal uit de voorraad.



Je moet stenen sjuwen op de glooiing. Breng 2 stenen naar de opslag. Heb je geen stenen meer, dan gebeurt er niets.



Het is vroeg donker, maar de klus moet worden afgemaakt. Sla een beurt over.



Voor een handhei moet je met minimaal 2 personen zijn. Wacht tot er iemand bij je komt. Dan mogen jullie beiden verder. Na 5 beurten heeft wachten geen zin meer, dan mag je verder.



Met een trekhei werk je samen met 9 mensen. Dan ben je veel sneller klaar. Breng 5 palen naar de opslag.

Veel plezier!